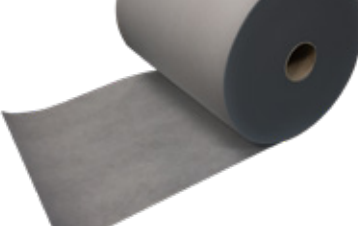


JOINT & JOINT S

banda de uniune a gazonului artificial



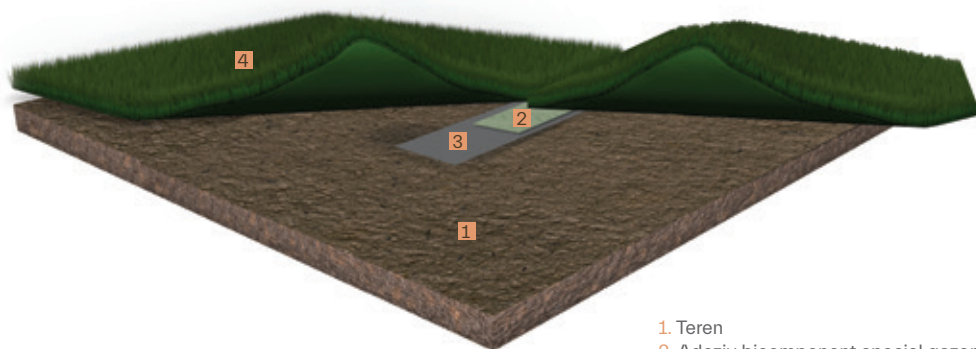
JOINT & JOINT S: membrane geotextile multistrat impermeabile compuse din poliolefine termoplastice. Atât sunt extrem de eficiente în instalarea gazonului artificial, prezentând o rezistență mare la tracțiune, o bună aderență la adeziv și o protecție împotriva umidității în orice tip de instalare, fie ea decorativă sau sportivă.



Benzi

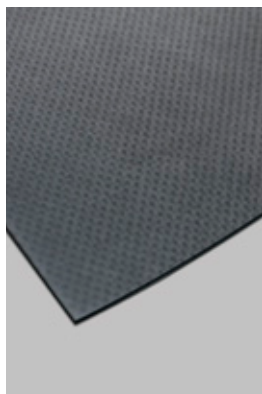
JOINT	—	0,5 mm	⊘	240 g/m ²
JOINT S	—	0,6 mm	⊘	290 g/m ²

uniuni de
gazon artificial



1. Teren
2. Adeziv bicomponent special gazonului
3. Banda de uniune **JOINT / JOINT S**
4. Gazon artificial

* MATERIALE UTILIZATE DOAR PENTRU A FACE UNIUNI DE GAZON ARTIFICIAL



	referință	denumire	tip ambalare
Banda de uniune	544011363	JOINT	Rola de 30 cm x 100 m
Banda de uniune consolidata pe ambele parti	544011370	JOINT-S	Rola de 30 cm x 100 m

JOINT: pentru sali de sport sau terenuri de fotbal de mici dimensiuni.

JOINT S: pentru terenuri de fotbal profesionale cu linii de marcaj.

instalare

• Trebuie sa se lucreze cu grija, pentru a se evita perforari sau ruperi. In cazul in care acestea se produc, trebuie reparate cu banda adeziva...

• Se intinde **JOINT** in zona de uniune. Se aplica adezivul si se lipeste conform instructiunilor fabricantului..

• In cazul folosirii combinate a **JOINT** si **JOINT S**, se foloseste banda **JOINT S** care se lipeste pe ambele fete pentru realizarea uniunii gazonului. Pentru montajul liniilor de marcaj (care trebuie lipite doar pe o fata) , se va folosi banda **JOINT**.

• Uniunile capetelor de rola se pot realiza suprapunand si unind benzile cu ajutorul capselor sau a benzii adezive.

• A se mentine in ambalajul original pana in momentul folosirii. **JOINT** nu sunt protejate impotriva actiunii radiatiilor ultraviolete , fapt pentru care trebuie evitata expunerea prelungita la soare, pana in momentul instalarii.

• Se depoziteaza intr-un loc uscat si racoros, protejata de razele directe ale soarelui. Astfel pastrata, caracteristicile nu se altereaza in timp.

