

Conectați sifonul la tubulatura de evacuare și construiți pantele de scurgere, protejând interiorul cu capac culoare roșie pe care îl vom elimina ulterior.



Întindeți un strat subțire de adeziv de gresie C2 S1 cu gletiera dintată de 4 mm și așezați membrana pe poziție.



Scoateți capacul de protecție roșu și montați capacul cu membrana termosigilată, asigurându-vă că este bine așezat.



Verificați dacă membrana este bine întinsă și îndepărtați orice bule de aer care ar fi putut fi generate cu ajutorul unei gletiere din plastic.



Acoperiți peretele cu membrana **DRY50** lăsând o suprapunere între membrane de cel puțin 5 cm.



Formați colțurile îndoind membrana. Pentru un finisaj perfect folosiți piesele prefabricate **DRY50 CORNERIN** și **DRY50 CORNEROUT**.



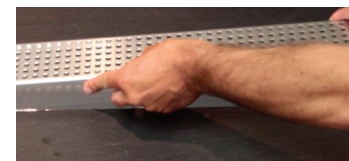
Protejați orificiul de evacuare cu piesa tubulară albă (pentru a preveni murdărirea acestuia). Aplicați adeziv de gresie pe membrana și montați suportul rigolei.



Scoateți piesa tubulară albă și treceți la montajul finsajului pe pereti și pardoseala.



Montați capacul sifonului (doar dacă instalația nu este conectată la un sifon central) și apoi grila. Avem acum dușul gata, perfect finisat și cu o garanție de hidroizolație totală.



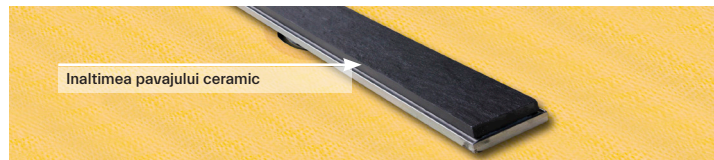
## Caz specific: RIGOLA LINEAR REVESTIBLE



Așezați suportul rigolei peste evacuare și lipiți membrana cu adeziv de gresie.



Atașați piesa ceramică la grilă. Utilizați un adeziv adecvat pentru aceasta.



Introducem grătarul cu piesa ceramică în suportul rigolei, aceasta zona fiind punctul cel mai jos al dusului.

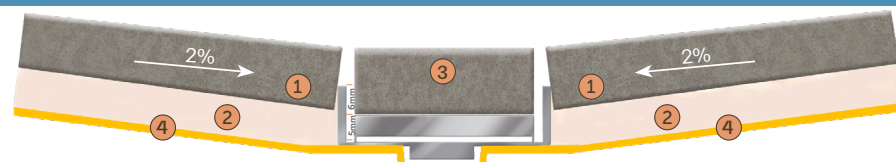


Începem montajul gresiei pornind de la înălțimea gratarului finisat al rigolei.



## ATENȚIE

1. Pavaj ceramic
2. Adeziv de gresie
3. Rigola cu acoperire ceramică
4. Membrana



## ¡WARNING!

\* Pentru a curăța oțelul inoxidabil, NU folosiți înălbitori, detartranti sau produse abrazive (doar înălbitori diluați dacă contactul este imediat și este urmat de clătire abundentă cu apă). NU folosiți cârpe și/sau bureți care zgărie oțelul inoxidabil.